



## 団体利用のご案内

### 当日までの流れ

- 「リアル謎解きゲーム団体利用申込書」「団体利用届」を FAX にてお送りください。
- 申込書をお送りいただいた後に変更があった場合は、早目にお知らせください。
- 雨天中止になった場合は当日の9:00までにお電話でお知らせください。  
※ キャンセル料は不要です。
- お支払いは当日到着後すぐ、愛・地球博記念公園管理事務所までお越しいただき現金にてお願いします。※その際に謎解きキットなどをお渡しします。
- 申込書に記載していただいた団体名で領収書を発行いたします。違う宛名での発行をご希望の場合は、あらかじめお知らせください。

### 配布物（当日お渡し）

- 謎解きキット（問題用紙と宝の地図）
- 園内マップ
- モリコロパーク隊員証（ゲーム終了後に配布してください）
- モリゾー・キッコロボールペン（クリップ部にモリゾー・キッコロのプレートが付いた油性ボールペンです）

※団体利用でご利用の方には、一般のお客様に配布しております「フリクションペン 抽選券」「イオンギフト券抽選券」はお渡ししておりませんが、モリゾー・キッコロボールペンを謎解きキット購入部数分プレゼントいたします。

※引率者様用ガイドブック（回答やヒントなどが記されたもの）は事前にメールにてお送りします。

## ゲームの流れ

### ルール説明 \*引率の方で謎解きキットの配布とルール説明をお願いします

STEP1 はA～E、5つのパートがあり、1つのパートにそれぞれ「その1の謎」「その2の謎」があります。

「その1の謎」で向かうべき場所を、「その2の謎」で謎解きの答えを導きます。

※謎はA～Eまで5か所に設置されています。それぞれの謎は関連付けされていないのでどの謎からでも取り掛かることができます。(密対策としてグループ毎にどこから始めるか指定することも可能です)

### スタート!

まずはスタート位置で「その1の謎」を考えます。答えがわかったら「その1の答え」に記入、答えと同じ絵柄を地図から探して向かいます。

※スタート位置で全てのパートの「その1の謎」を解き、地図と照らし合わせてパネル設置位置を導き出し、ルートを決めてから出発するとスムーズです。

### 謎解きスポットで謎解きに挑戦

「その1の答え」が合っていれば向かった先にスタンプや謎のパネルが設置されています。謎のパネルの内容をキットに書き写し「その2の謎」に挑戦!

謎を解き、「その2の答え」に書き入れれば、1つのパートの謎解きは完了です。次のパートに取り掛かりましょう。

### STEP1 完了!

謎A～謎Eが解けたら導き出される場所(地球市民交流センター)に向かいます。

### STEP2の謎を解く

STEP2はその1からその3まで、3つの謎があります。「その1の謎」「その2の謎」では謎解きスポットを導きだし、「その3の謎」で最終回答にたどりつきます。

### ゴールで最終回答を報告 \*引率の方に答え合わせをお願いします

最終回答を導きゴール地点に報告して終了です。

※クリア特典の「モリコロパーク隊員証」は当日の受付時に人数分お渡ししますので、引率の方からお渡しください。

※ゴール地点は通常バージョンでは地球市民交流センターの管理事務所ですが、団体利用で利用の方はご希望の場所にゴールを設定していただけます。

おすすめゴール地点は球市民交流センター屋外広場、大芝生広場、芝生広場です。謎その3に「〇〇学校のみなさんは大芝生広場で報告しよう」という看板を設置しますが、引率の方が「謎その3」の場所で待機していただけますとより安心です。

※事前にご相談いただければ、長机等の貸出しも対応いたします。